

Положение о проведении конкурса «Хакатон» по теме «Расширение возможностей чат-бота при помощи Искусственного Интеллекта»
Название Хакатона «Tender Hack»

I. Общие положения

1.1. Конкурс проводится в формате офлайн-хакатона (далее – Хакатон).

1.2. Место проведения офлайн Хакатона: г. Новосибирск, ул. Ленина, 26.

1.3. Заказчиком Хакатона является Департамент города Москвы по конкурентной политике.

1.4. Организатором Хакатона является Акционерное общество «Единая электронная торговая площадка», ИНН 7707704692/КПП 772501001, юридический адрес:115114, г. Москва, ул. Кожевническая, д.14, стр.5, (далее – Организатор) – компания, занимающаяся всеми вопросами организации и проведения Хакатона, а также формированием состава жюри, предоставляющая призовой фонд.

1.5. Положение определяет цели, порядок организации и проведения Хакатона для разработчиков решений в сфере информационных технологий по теме «Расширение возможностей чат-бота при помощи Искусственного Интеллекта».

1.6. Данное положение о Хакатоне является публичным предложением, осуществляется путем присоединения к условиям, которые предусмотрены настоящим Положением и формулярах с информацией об условиях и порядке проведения Хакатона, с которыми можно ознакомиться на Сайте по адресу: <https://tenderhack.ru/nsk>

1.7. Присоединение к настоящему Положению осуществляется путем заполнения электронной формы Заявки.

1.8. Организатор оставляет за собой право изменять правила Хакатона по собственному усмотрению в одностороннем порядке и вносить изменения в Положение с публикацией этих изменений на Сайте. Такого рода изменения вступают в силу с момента их публикации на Сайте.

1.9. Хакатон представляет собой «марафон программистов» - короткое динамичное мероприятие, проводимое с целью стимулирования появления новых идей в конкретной предметной области и доведения их до непосредственной реализации на площадке Хакатона.

1.10. Участниками Хакатона могут быть только резиденты Российской Федерации. Конкурс проводится на территории Российской Федерации.

II. Цели Хакатона

2.1. Хакатон проводится в целях:

- выявления и поддержки наиболее талантливой и творчески активной молодежи;
- улучшения общественного мнения о Портале поставщиков;
- увеличения доли региональных пользователей Портала поставщиков;
- создания общедоступных социально значимых либо инновационных приложений и веб-сервисов для повышения экономической эффективности;

– знакомства и выстраивания дальнейшего сотрудничества с технологичными командами-участниками Хакатона.

III. Термины и определения

3.1. В Положении используются следующие термины и определения:

– **участник** – физическое лицо, достигшее восемнадцати лет, действующее от своего имени, и зарегистрировавшееся в соответствии с правилами пунктов 6.4, 6.5 настоящего Положения для участия в Хакатоне;

– **соревновательное задание** – задание, необходимое к выполнению командами в срок, указанный в пункте 4.1 Положения, для участия в Хакатоне и получения возможности выиграть один из призов;

– **команда** – группа участников количеством от трех до пяти человек, объединившихся для выполнения соревновательного задания. Каждый участник может входить в состав только одной команды;

– **капитан команды** – лицо, избранное участниками команды из состава команды, представляющее интересы команды, полномочное получать от лица команды приз и распределять его среди участников команды, а также принимать организационные решения от имени команды в ходе проведения Хакатона;

– **менторы** – группа лиц, оказывающих консультационную помощь командам в процессе выполнения соревновательного задания;

– **проект (продукт)** – программное обеспечение, в том числе мобильное приложение, веб-сервис или их прототипы, алгоритмы, соответствующие критериям допуска к оценке жюри, включая описание функционала, дизайн, исходный код, созданный командой в результате выполнения соревновательного задания и представленный к оценке жюри в срок, указанный в пункте 4.1 Положения;

– **победители** – команды, чьи проекты признаны лучшими в результате оценки жюри;

– **жюри** – группа лиц, осуществляющих оценку проектов и определяющая победителей Хакатона. В состав жюри входят представители организатора и/или независимые эксперты;

– **заявка** – информация, предоставленная участником Хакатона при заполнении и отправке электронной регистрационной формы на сайте Хакатона. Неполная, не соответствующая требованиям настоящего Положения информация, предоставленная потенциальным участником, Организатором не рассматривается и заявкой не является.

– **официальный сайт Хакатона** – информационный ресурс в информационно-телекоммуникационной сети Интернет (далее – сеть Интернет), находящийся по адресу <https://tenderhack.ru/nsk>, предназначенный для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к Хакатону, и направления заявки на участие в мероприятии.

IV. Сроки и условия проведения Хакатона

4.1 Хакатон проводится в офлайн формате в период с 22 по 24 сентября 2023 года и включает в себя следующие периоды:

I этап – подача заявок на участие (регистрация) от участников и команд на сайте Хакатона начинается в 09 часов 00 минут 25 августа 2023 года и заканчивается в 18 часа 00 минут 22 сентября 2023 года.

II этап – проведение Хакатона 22 – 24 сентября 2023 года.

Участники создают проекты в период с 21 часов 00 минут 22 сентября 2023 года по 15 часов 00 минут 24 сентября 2023 года.

III этап – с 15 часов 00 минут до 18 часов 00 минут 24 сентября 2023 года защита проектов и оценка их составом Жюри; с 18 часов 00 минут до 18 часов 45 минут 24 сентября 2023 года – код review top-5 команд.

IV этап – с 18 часов 45 минут до 20 часов 00 минут 24 сентября 2023 года подведение итогов Хакатона, объявление Победителей Хакатона и вручение призов Хакатона.

V. Темы Хакатона

5.1 Хакатон проводится по теме «Расширение возможностей чат-бота при помощи Искусственного Интеллекта» и направлен на создание чат-бота с расширенными возможностями при помощи Искусственного Интеллекта.

Задачи, представленные для решения Участникам Хакатона:

- Проанализировать типовые потребности в технической поддержке компаний поставщиков и заказчиков;
- Проанализировать типовые причины обращений пользователей портала, сегментировать и выявить значимость сегментов;
- Проанализировать содержание предоставленных данных и их применимость: базы знаний, постановлений, инструкций и методичек;
- Проанализировать значимый бизнес-функционал портала в целях возможного добавления его в чат-бот;
- Определить структуру чат-бота, технологический стек, бизнес-процессы, которые он должен закрывать, контент, возможный доп. функционал;
- Реализовать чат-бот с функционалом «вопрос – ответ» с возможностью решения задач пользователей портала;
- Провести тестирование системы на реальных кейсах;
- Определить возможности по масштабированию решения и следующим его доработкам;
- Продемонстрировать работоспособность проекта;
- Презентовать проект.

VI. Условия участия в Хакатоне

6.1. Участие в Хакатоне является бесплатным.

6.2. Принять участие в Хакатоне можно в составе команд.

6.3. Регистрация участников осуществляется с 25 августа 2023 года по 22 сентября 2023 года путем заполнения электронной формы регистрации на

официальном сайте Хакатона.

6.4. Повторная регистрация участника, зарегистрированного ранее в числе участников победившей команды в Хакатоне, проводимом Департаментом города Москвы по конкурентной политике, запрещается. В случае обнаружения попытки двойной регистрации такого участника на Хакатон Организатор оставляет за собой право на любом этапе подготовки и проведения мероприятия дисквалифицировать Команду и отстранить ее от участия.

6.5. При заполнении электронной формы регистрации участнику необходимо заполнить электронную форму Заявки на сайте Хакатона. При заполнении электронной формы Заявки Команды необходимо указать следующие сведения каждого Участника Команды: фамилию, имя, отчество, адрес электронной почты (e-mail), номер мобильного телефона.

6.6. Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если он заполнил поля электронной формы регистрации, согласился с условиями Положения, нажал кнопку подтверждения регистрации и получил приглашение на указанный им адрес электронной почты.

6.7. Организатор Хакатона оставляет за собой право отказать участнику в допуске к участию в Хакатоне без объяснения причин.

6.8. Заполнив и отправив Заявку, Участник тем самым подтверждает согласие с условиями Положения и дает свое согласие на обработку персональных данных, указанных в форме регистрации, предоставленных документов с персональными данными, в том числе на совершение Организатором действий, предусмотренных Федеральным законом от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных». Данное согласие действует в течение 3 (трех) лет с момента направления соответствующих данных Организатору.

6.9. Организатор Хакатона имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний Проектов/Продуктов в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия.

6.10. Участник подписанием Положения выражает согласие на осуществление любых действий со стороны Организатора Хакатона и привлекаемых им третьих лиц в отношении осуществления онлайн-трансляций в Месте проведения Хакатона, включая (без ограничений) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, фото и видеоматериалов, в том числе с участием Участника и иных лиц, а также осуществление любых иных действий с видеоматериалами, в том числе их демонстрацию на открытых ресурсах, доступных неопределенному кругу лиц.

6.11. Участники Хакатона самостоятельно несут все расходы, связанные с участием в Хакатоне. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения Хакатона необходимых им для выполнения соревновательного задания средств программирования. Организатор не несет ответственность за сохранность имущества и оборудования на месте проведения Хакатона.

6.12. Права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные участниками коллективов в ходе Хакатона, сохраняются за Участниками.

6.13. Участник подписанием Положения выражает согласие на использование Заказчиком Хакатона по своему усмотрению, без получения разрешения со стороны Участника Хакатона и без выплаты ему вознаграждения (в любой форме) любые идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических, организационных или иных задач (не являющиеся в соответствии с законодательством Российской Федерации объектами интеллектуальной собственности), созданные или предложенные Участником в ходе проведения Хакатона.

6.14. Подписанием Положения Участник подтверждает, что:

- использование Организатором Хакатона демонстрационных файлов презентации Продукта, идей, концепций, принципов, методов, процессов, систем, способов, решений технических, организационных или иных задач, созданных Участником в ходе проведения Хакатона, в том числе размещение их в открытом доступе на интернет сайтах, не нарушает прав на результаты интеллектуальной деятельности или иных прав как самого Участника Хакатона, так и третьих лиц;

- он согласен с тем, что Организатор Хакатона вправе по своему усмотрению (без дополнительного разрешения со стороны Участника Хакатона) использовать демонстрационные файлы презентации Продукта, идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических, организационных или иных задач, созданные Участником в ходе проведения Хакатона, без каких-либо ограничений и выплаты Участнику Хакатона какого-либо вознаграждения;

- в случае возникновения каких-либо претензий третьих лиц в отношении предоставленного Продукта, демонстрационных файлов презентации Продукта, идей, концепций, принципов, методов, процессов, систем, способов, решений технических, организационных или иных задач, созданных Участником в ходе проведения Хакатона, Участник Хакатона обязуется самостоятельно их урегулировать в полном объеме (включая возмещение прямых и косвенных убытков третьих лиц) без привлечения Организатора Хакатона.

6.15. Участник Хакатона передает Заказчику Хакатона права на использование демонстрационных файлов презентации Продукта (включая: право на воспроизведение, распространение, импорт, публичный показ, передачу в эфир, сообщение для всеобщего сведения) и разрешает Заказчику Хакатона использовать предоставленные демонстрационные файлы для их копирования или преобразования как целое или как часть, отдельно или в связях с любыми словами и/или рисунками. Права считаются предоставленными с момента презентации Продукта на Хакатоне.

6.16. Участники обязаны не использовать в личных или коммерческих целях, не публиковать вне проведения Хакатона, не передавать третьим лицам, данные и информацию, полученные от Организатора в рамках выполнения Задания.

6.17. Участник (-и) гарантирует (-ют), что разработанная программа 1) не будет содержать элементов порнографии или других материалов сексуального характера, элементов пропаганды наркотических и психотропных вещества; 2) не будет содержать элементов, пропагандирующих насилие, разжигающие расовую,

национальную или религиозную рознь, призывов к свержению конституционного строя; 3) не будет содержать элементов экстремистского характера; 4) не будет содержать изображений, персональных данных, объектов исключительных прав, принадлежащих третьим лицам; 5) не будет нарушать авторских прав третьих лиц; 6) не будет содержать элементы вирусных программ, шпионских, следящих программ и иных аналогичных программ, которые могут нанести вред информационной среде, нарушить конфиденциальность и иные нормы действующего законодательства.

6.18. Все члены команды используют собственную компьютерную технику с установленным программным обеспечением, мобильные устройства, другую технику и оборудование, необходимые для участия в Хакатоне.

6.19. Участники Хакатона обязуются руководствоваться общепринятыми правилами поведения при проведении Хакатона, и гарантируют, что при работе с информационными сервисами, предоставляемыми участникам (включая взаимодействие в мессенджере, использование видеозвонков):

– не будет использоваться ненормативная лексика, оскорбительные высказывания в адрес участников мероприятия.

– не будут демонстрироваться алкогольная продукция, табачная продукция и любые запрещенные изображения;

– не будут выполнять действий, которые могут негативно повлиять на функциональные характеристики информационных систем и на работу информационных систем в целом.

6.20. Участники должны поддерживать партнерскую атмосферу при проведении Хакатона.

6.21. Употребление в Месте проведения Хакатона любой алкогольной продукции независимо от объема и крепости, а также наркотических, психотропных или подобных веществ запрещено.

6.22. Курение в Месте проведения Хакатона, за исключением курения в специально оборудованных местах, запрещено.

6.23. В случае нарушения пункта 6.16 Положения, требований законодательства Российской Федерации участник Хакатона дисквалифицируется.

6.24. Представленные материалы не рецензируются и не возвращаются.

VII. Порядок проведения Хакатона

7.1. Формирование команд осуществляется участниками Хакатона самостоятельно, в том числе и перед началом выполнения соревновательного задания. Состав каждой команды от 3 до 5 человек.

7.2. Целевой аудиторией Хакатона должны быть:

- представители заказчиков и поставщиков;
- студенты/выпускники вузов по инженерным, техническим, дизайнерским и иным профильным специальностям (факультеты информационных технологий, компьютерных наук) / молодые специалисты старше 18 (восемнадцати) лет;

- ИТ-специалисты, разработчики ИТ-решений в возрасте от 18 (восемнадцати) лет.

7.3. В месте проведения Хакатона количество Участников – до 100 человек.

7.4. Команды выполняют соревновательное задание в виде проекта, в том числе с использованием Open Source библиотек. Одна команда вправе представить только один проект.

7.5. Проект должен быть целиком и полностью создан на Хакатоне и не являться развитием уже существующего программного продукта.

7.6. В период проведения Хакатона менторы осуществляют консультационную помощь участникам/командам, а также контроль за соблюдением участниками/командами условий Хакатона, используя специализированную платформу.

7.7. Команда должна представить разработанный проект жюри в формате презентации, математической модели и демонстрации работоспособности прототипа, посредством использования онлайн платформы.

7.8. Жюри в ходе защиты проектов задает уточняющие вопросы участникам команд.

7.9. Модератор регулирует время выступления команд. Модератор вправе остановить выступающих в момент выступления по истечению отведенного времени.

7.10. Заказчик оставляет за собой право использовать по своему усмотрению, без получения разрешения со стороны участников Хакатона и без выплаты им вознаграждения любые идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических, организационных или иных задач (не являющиеся в соответствии с законодательством Российской Федерации объектами авторского права), созданные или предложенные участниками на Хакатоне.

7.11. С информацией об условиях и порядке проведения Хакатона можно ознакомиться на официальном сайте Хакатона. Организатор оставляет за собой право изменять правила Хакатона в одностороннем порядке с публикацией этих изменений на официальном сайте Хакатона. Изменения вступают в силу с момента их публикации на официальном сайте Хакатона.

VIII. Подведение итогов и вручение призов

8.1. Размер и распределение призового фонда размещается на официальном сайте Хакатона (Приложение №1).

8.2. Требования к квалификации технических экспертов:

- высшее образование;
- стаж работы от 3-х (Трёх) лет в качестве разработчика или руководителя разработки (уровень middle и выше);
- успешный опыт разработки/реализации ИТ проектов /продуктов.

8.3. Жюри распределяет участникам призовое место после подведения итогов.

8.4. Жюри оставляет за собой право не присуждать 1 призовое место в случае отсутствия работоспособного проекта.

8.5. Выплата денежных средств (приза) осуществляется Организатором Хакатона в рублях Российской Федерации путем перечисления денежных средств на банковские счета капитана команды, признанной победителем Хакатона. Организатор выступает налоговым агентом, удерживает и перечисляет в бюджет НДФЛ с суммы приза в денежном выражении по Участникам команды - Победителя за 1 место.

8.6. Капитан команды, признанной победителем Хакатона, обязан в течение 30 (тридцати) календарных дней после объявления победителя в месте проведения Хакатона и размещения информации о победителе на официальном сайте Хакатона связаться с Организатором Хакатона для получения приза и предоставить Организатору Хакатона все необходимые для этого данные/документы, перечисленные в п.8.6. настоящего Положения. Для получения приза Победитель конкурса в лице капитана команды обязуется подписать акт передачи денежного приза, подтверждающий его согласие на получение приза. Один экземпляр подписанного акта остается у капитана команды, второй – у Организатора.

8.7. Организатор производит перечисление денежного приза капитану команды, признанной победителем Хакатона, не позднее 60 (шестидесяти) календарных дней после предоставления капитаном команды всех необходимых данных/документов:

- ФИО;
- Копия страниц паспорта: 2-3 и страница с местом жительства;
- Копия ИНН;
- Копия СНИЛС;
- Реквизиты расчетного счета для перевода призовых средств;
- Подписанный акт передачи денежного приза капитану команды;
- Иные документы по запросу Организатора.

8.8. Если в течение 30 (тридцати) календарных дней после объявления победителя в месте проведения Хакатона и размещения информации о победителе на официальном сайте Хакатона соответствующий капитан команды не свяжется с Организатором Хакатона и/или не предоставит все необходимые данные/документы, для вручения ему приза, то будет считаться, что такой победитель отказался от получения приза.

8.9. Организатор Хакатона не несет ответственности за распределение приза между участниками команды. Приз распределяется между участниками команды по договоренности между ними самостоятельно, без участия Организатора Хакатона.

8.10. Информация об итогах Хакатона размещается в сети Интернет на официальном сайте Хакатона и официальном сайте организатора.

8.11. Наиболее интересные проекты участников, не удостоенные призовых мест, могут быть дополнительно рассмотрены организатором с целью возможного дальнейшего сотрудничества при развитии проекта.

IX. Заключительные положения

Хакатон, настоящее Положение, а также любая деятельность, связанная с Хакатоном, регулируются законодательством Российской Федерации.

Организатор Хакатона вправе вносить изменения в настоящее Положение без предварительно уведомления Участников.

Ни при каких обстоятельствах Организатор Хакатона не несет никакой ответственности перед участниками Хакатона, помимо прямо указанной ответственности в настоящем Положении. Никакие обязательства Организатора Хакатона перед Участниками Хакатона не подлежат выполнению помимо обязательств, прямо указанных в настоящем Положении. При отказе Участников от участия в Хакатоне в любое время, Организатор не возмещает никакие убытки Участников, которые могут возникнуть в связи с проведением Хакатона.

Организатор Хакатона оставляет за собой право отказать Участнику в дальнейшем участии в Хакатоне в любое время без возмещения каких-либо убытков и расходов Участникам в случае нарушения настоящего Положения.

Выполнение любого из действий, предусмотренных Положением, от имени Команды означает выражение волеизъявления на совершение указанного действия каждым из Участников соответствующей Команды.

Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Хакатона, подлежат разрешению путем переговоров. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Организатора.

ПРИЗОВОЙ ФОНД

Команда-лауреат Конкурса награждается денежным призом.

Призовой фонд по теме «Расширение возможностей чат-бота при помощи Искусственного Интеллекта»:

- I место – 574 713 рублей (включая НДС)
- 500 000 рублей (после налогообложения);

Организатор выступает налоговым агентом, удерживает и перечисляет в бюджет НДС с суммы приза в денежном выражении по Участникам команды - Победителя за I место.

Капитан команды, признанной победителем Хакатона, обязан в течение 30 (тридцати) календарных дней после объявления победителя в месте проведения Хакатона и размещения информации о победителе на официальном сайте Хакатона связаться с Организатором Хакатона для получения приза и предоставить Организатору Хакатона все необходимые для этого данные/документы. Для получения приза Победитель конкурса в лице капитана команды обязуется подписать акт передачи денежного приза, подтверждающий его согласие на получение приза. Один экземпляр подписанного акта остается у капитана команды, второй – у Организатора.

Организатор Хакатона производит перечисление денежного приза капитану команды, признанной победителем Хакатона, не позднее 60 (шестидесяти) календарных дней после предоставления капитаном команды всех необходимых данных/документов:

- ФИО;
- Копия страниц паспорта: 2-3 и страница с местом жительства;
- Копия ИНН;
- Копия СНИЛС;
- Реквизиты расчетного счета для перевода призовых средств;
- Подписанный акт передачи денежного приза капитану команды;
- Иные документы по запросу Организатора.

Если в течение 30 (тридцати) календарных дней после объявления победителя в месте проведения Хакатона и размещения информации о победителе на официальном сайте Хакатона соответствующий капитан команды не свяжется с Организатором Хакатона и/или не предоставит все необходимые данные/документы, для вручения ему приза, то будет считаться, что такой победитель отказался от получения приза.

Организатор Хакатона не несет ответственности за распределение приза между участниками команды. Приз распределяется между участниками команды по договоренности между ними самостоятельно, без участия Организатора Хакатона.

В рамках мероприятия возможно включение дополнительных номинаций и ценных призов.